**AAT SPECIFIKÁCIÓ**

Az adatszerkezetben a következőket képzeltem el:

* Alap beolvaso/kiiró függvények :
  + Paraméterként megkapja a mátrixot , a file nevet, méretet
* Egy struct , amiben taroljuk a háromszögmátrixot és ennek adatait :
  + Itt tároljuk hogy felső vagy alsó háromszögmátrix
  + Méretet
  + Magát a mátrixot
  + Egyéb adatok
* Inicializáló függvények
  + Megkapja paraméterként a háromszögmátrixot
* Felszabaditó függvények
  + Függ mit szabaditunk :
    - Ha mátrixot akkor paraméterként megkapja a méretet és a mátrixot
    - Ha háromszögmátrixot szabaditunk fel , akkor megkapja paraméterként a méretet es a háromszögmátrixot
* LU dekompozició :
  + Paraméterként megkapja a beolvasott mátrixot , ennek méretet és két háromszögmátrixot, egy alsót és egy felsőt
* Transzponáltat számoló függvény
  + Megkapja paraméterként a háromszögmátrixot és ennek kiszámolja a transzponáltját
* Egy függvény mely kiszámolja a két háromszögmátrix szorzatat, ellenörzés képpen:
  + Paramáterek: méret és két háromszögmátrix
* Egy ellenőrző függvén mely ellenőrzi hogy a két matrix egyenlő e :
  + Paraméterek: méret, a beolvasott mátrix és a felépitett mátrix
* Egy ellenőrző függvény mely ellenőrzi hogy felbontható e a mátrix :
  + Paraméterek : méret és a beolvasott mátrix
* Egy determinans szamoló függvény :
  + Paraméterek : méret és a beolvasott mátrix